

私服魔域新神火

确定副特点将加快幸运值取得进展私服魔域相比之前幸运进展的设定，在触发幸运洗炼的过程中，全体耗费的资料和星石将进一步降低，让洗炼时的策略变得更加简略。

在本次神 90 版本中，为了让版本的全体过渡更加丝滑，咱们还推出了副特点暂存功用：如果 85 级神火的副特点现已养成至极限（三条全橙），进行神火吞噬时能够暂时运用原 85 级神火的副特点。



当您觉得通过简练的 90 级副特点现已高于原 85 级特点时 ， 再进行掩盖即可 。 期望各位在 90 级新神火版本能够具有更好的副特点洗炼体会 ！ 为什么 90 神火双倍令运用后奖赏没有翻倍 ？

明明说双倍 ， 没有给双倍奖赏 。 非常抱愧给您带来了误解 ！ 为了便利咱们理解 ， 咱们已将该道具称号调整为 “90 级火墓速效符” 。 本道具的设计是出于为玩家供给减负途径的意图 。

运用道具后 ， 全部队应战时 90 级神火副本时都会额定耗费 1 次应战次数 ， 但一同也会额定发放一份副本奖赏 。 这样相当于 ， 每天有 2 次副本应战机会时 ， 部队内只需耗费 1 个道具 。

全员打 1 次副本都可收取当日的神火副本奖赏 ， 省时省力 。“炽阳圣炎”专精与 “奥法” 专精各有所长 ， “炽阳圣炎” 专精迸发才能强于 “奥法” 专精 。

奥法专精则更加灵敏多变符合多种不同环境 。 人物养成初期 “炽阳圣炎” 专精能够供给更高额的损伤才能 ， 而在养成成形后二者损伤才能则不相伯仲 。 考虑到此次魔法师觉悟后。

玩家仍是会有新旧专精切换的操作习气，咱们将对神火超凡功用进行调整，
详细为：答应单个神火一同吞噬两种超凡作用，例如：7 号位神火，可一同保留
【陨火】和【炎盾】超凡特点。

详细功用上线时刻，敬请期待后续官网公告。现在咱们依据反应现已对部分技术
进行了调整，恰当降低了“炽阳圣炎”专精相关技术的操作频率，而且后续仍会
继续关注和调整魔法师“炽阳圣炎”专精的技术体会。

“炽火流星”调整后能够对地上进行释放形成规模损伤，一同在选中方针时“炽
火流星”会自动飞向被攻击的方针并对其地点规模内的敌人形成损伤。在新的军团副
本中。

您能够独自应战，也能够与另外 4 名伙伴一同应战领袖 BOSS，开始战斗后，
领袖 BOSS 的身上会有一层护盾，累积损伤击破护盾后领袖 BOSS 会进入狂暴状态，
之后依据您对 BOSS 形成的损伤累计战绩值。

战斗期间，您可通过参加副本中的特别机制进行破招（每日敞开的副本中的机制
均不相同，应战时会有对应引导），获取全队增伤的增益作用，提高一定时刻内对
BOSS 的损伤。

一同还可额外取得个人获取的战绩值 ， 终究提高您与您地点军团的排名 。 关于秒伤问题 ， 不论是个人参加 ， 仍是组队参加 ， 都仅依据自己所形成的输出或完结的破招行为来获取战绩值 。

所以不强制咱们组队 。 满意根底参加门槛 (1 、 加入军团到达 24 小时 。 2 、 人物等级 ≥ 100 级 、 战斗力 ≥ 150) 的人物均可应战 “魔界征途” 军团副本 ， 只需部队能够击破领袖 BOSS 的护盾 。



任何人物对领袖 BOSS 形成损伤或完结机制完成破招 ， 就能取得战绩值 。 只要军团总战绩值名列军团战绩排行榜前 10 名 ， 且个人的战绩值在军团内名列前 100 名 ， 均可收取军团宝箱的奖赏 。

军团战绩排名前十的才有低保箱子，前三的军团才给 40 分三星的奖赏机制，是否存在不合理性，后边会有所调整吗？这个部分状况咱们也有所了解，现在的安排是。

在公测时咱们会补充奖赏，副本领袖 BOSS 坠落 O 型、XO 型礼包与幻魂碎片等奖赏，并提高部分名次的军团排名奖赏。详细调整还需等待公测后出现。为了减负。

也为了咱们能有更多的时刻、机会体会咱们的各种玩法，所以后续军团副本无需耗费物资解锁，每天轮换敞开，符合条件的勇士均可在限制时刻内体会。因而军团物资在更新后就没有作用了。