魔域-sf

不久前, 经典 IP 魔域新作魔域-sf 敞开不删档测验。作为一款运营现已度过的老端游, 能一直坚持活力, 并且还能移风易俗打造出新作, 放在和当年同时代的端游里比较现已适当可贵。

当然,端游衍生手游的失利例子也有不少,所以哪怕我是端游老玩家,得知魔域-sf 是由原班制作团队人马打造和现已上线的消息时适当振奋,但实践体会时,仍然带着慎重客观的眼光去看待,来看看招引了不少玩家入坑的魔域-sf 质量到底过不过关。在实践体会一周过后,我得出了以下的测评定论:

可以说魔域系列的成功离不开对于经典要素的延续,制作组一直清楚系列三亿老玩家想要什么。到了最新的魔域-sf,动画和建模都现已进化新时代水平,但不代表本来的味道就没了。音乐,剧情,幻兽,还有梦开始的当地卡诺萨城,以及金锤柯尔姆、矮人大师贾德、行商莫里斯等一个个熟悉的姓名,都能瞬间勾起以前玩魔域的记忆。



个人最满意的当属幻兽体系,在魔域-sf 里获取幻兽显着比端游简单不少,只要坚持高星幻兽肯定离咱们不远。除此以外,幻兽的种类更多且各有特征,愈加栩栩如生的动作也让人对这个体系爱不释手。

由于是手游,魔域-sf 针对这个新载体做了不少操作上的优化。比方双视角的参加,愈加快捷的主动寻路和主动战役,像我这种平常碎片化时刻偏多以及在通勤路上,就能挂机看体系表演了。而到了手操时,游戏的战役手感也毫不含糊,各种动作和技术后摇联接适当顺滑,并且上手难度也不高;当升到70级敞开连招体系,战役体会直爽程度再上一层楼。

搬砖玩法获取虚拟收益效率高,对新老玩家都友爱

搬砖玩法也算是魔域的特征之一了,到了魔域-sf 这个特征仍然得以保留,好消息是不管新老玩家都能很快上手。最显着的一点是,前期升级速度适当快,并且像报到就送的经历外套等经历加成手段适当多和简单获取。个人玩了不到一会就升到了 100 级,这个等级差不多就可以着手正式搬砖了。



魔域-sf 内的搬砖虚拟收益相同适当可观。一方面是由于利好组队,不仅速度更快,部分副本组队还有虚拟收益加成。二是高虚拟收益的副本和其他来源适当多,除了很多副本外,像限时挑战,军 tuan 战甚至日常任务都能取得虚拟收益。三是搬砖得来的装备、晶石、幻兽等经观察在游戏内适当保值,并且可以通过虚拟跨服寄售行和游戏内摆摊等及时转化,所以可以放心爆肝。

魔域-sf 的情怀、立异、战役和搬砖玩法都做得适当到位,整体质量不敢说"最",但肯定也是同类型手游里的佼佼者了。推荐给所有喜爱直爽战役、魔幻风 MMORPG 和搬砖的玩家尝试,肯定值得入坑。