

天龙八部私服专属材料

本次阵营体系敞开后
，侠士可在至尊盟与凌云府之间任选其一

。首要需要前往使命【风云复兴】[点击前往](#)，需要寻找到跨服使者
，然后找到乔峰收取并完结即可敞开[点击前往](#)。参加后仅有一小时思考是否更换阵营
，一小时后就无法改变阵营[点击前往](#)，请侠士谨慎挑选[点击前往](#)！[点击前往](#)在阵营玩法中，两大阵营[点击前往](#)，至尊盟与凌云府[点击前往](#)，相互之间处于仇视状态

，仇视阵营玩家能够在野外自在进行全服 PVP 大战
，也能够跟“自己人”通力合作
，完结【阵营使命】[点击前往](#)、【据点抢夺】[点击前往](#)
、【沙场演武】等活动来取得大量奖赏

。注意天龙八部私服专属材料阵营体系仅在跨服的阵营体系中生效[点击前往](#)，在原服中不受影响[点击前往](#)！[点击前往](#)解锁更多阵营功能
，侠士能够经过【阵营建造】[点击前往](#)、【沙场演武】[点击前往](#)
、【据点抢夺】等方法获取阵营奉献
。一起【阵营奉献榜】会展现奉献前 100 位的侠士[点击前往](#)。侠士能够
经过完结阵营使命来获取阵营威望和阵营建造资料

。当获取的威望值累计到 20/40/60/80/100 点时可在功能界面收取每日奖赏
；使命和奖赏将在每日 4:00 重置[点击前往](#)。



想要自己的阵营发展壮大？侠士可在阵营界面捐献专属资料来提升阵营建造等级！资料能够经过【阵营使命】获取。阵营建造等级还将影响到【阵营使命】的奖赏品质！怎么在江湖中名震四方？侠士可经过完结【阵营使命】、【据点抢夺】、【阵营收回】等活动获取威望值

！当威望抵达一定等级后能够在功能界面收取一次性奖赏

。战争一触即发，据点等你抢夺

！占据成功的阵营将在此场景取得韧性+15%

、全防御 25%和生命+25%的特点加成，直至离开场景或失去占据

。据点范围内击败仇视阵营侠士可取得 15 点威望和 20 点奉献，直至抵达每日数值上限

。阵营商铺：阵营商铺的道具兑换需要威望到达方针阶段来解锁

，解锁后可经过耗费阵营奉献来兑换道具

，赛季内每个道具有兑换次数上限，请您合理分配阵营奉献。阵营收回：某些体系到达方针战力后，可出售相应的道具来兑换威望值，每日出

售取得的威望有上限的哦，到达上限后无需再进行出售。

侠士需要前往跨服场景进行副本匹配。

在副本内占据旗号能够增加己方阵营积分，先到达满分的一方取胜。场景内存在 5 个旗号，点击敌方/中立旗号，能够将其变为己方旗号！根据双方持有的旗号数量，每秒增加积分，先到达 1500 分的一方取胜。



有侠士以为 PK 工作的天花板为：慕容、天山、天武和丐帮。

因此在队员的挑选上就能够以此四个工作为中心队员展开挑选和调配。而这位侠士引荐的四人组为：2 天山、1 慕容和 1 天武。

侠士选红色熊猫憨憨（免疫损伤）存活率提高，也能够选橙色搏击猫（下降对方韧性）输出最大化。慕容、天武都挑选人物伙伴，红色虚竹（免疫操控）顺利开释技术，或者选小和尚（免疫操控）顺利开释技术。

请注意：侠士部分阵营特点：阵营信息

，阵营奉献 ，阵营威望等数值会以赛季进行计算 。团队 **PK** ，不单是个人的战斗 ，更多的是团队的合作 。技术的开释时机

，操控和削弱技术的接续都是团队 **PK** 的重要因素

。

