

天龙八部 sf 千人千面玩法伤害还高但明教还拥有控制和免控

都說千人千面玩法各不相同，《天龍八部 2》中有 6 大門派可供玩家挑選。而最近，明教行將上線正式服的音訊一出，就有不少玩家表明想轉職，甚至還有人為此都將原來的裝備分解了，其實，這點大可不必！



首先來說說行將上線的明教：能提升損傷的一起，還能對目標造成真傷，有單體輸出，也有群傷迸發，輸出才能堪稱一絕！有玩家拿明教和天山比照，雖然在輸出方面，感覺兩者差不多，有突刺有迸發，損傷還高，但明教還擁有操控和免控技術，還能給隊友增加 buff，更能在團戰中復生隊友，你說.....明教和天山，你選誰？

但天山也並不比明教弱！天山的上限很高，因而需要玩家較強的操作性，他更傾向單體迸發，和明教比較，天山的突進更多。更重要的是，天山還有隱身技術，光這一點，就能吸引到不少玩家。

峨眉雖然輸出不高，但輔助才能沒得說，並且峨眉也是有輸出技術的，屬於消耗型，只需頂得住，加點劇毒進犯，強的一匹，秒殺天山的狀況也不是不能出現的！

丐幫身板硬有操控，近身進犯才能強，雖然有損傷，但不如逍遙高，操作簡單，後期上限很高。總的來說，半肉半輸出，小型的團戰中優勢較高，個人覺得不太適合 PVE，沒有遠程輸出才能。

武當有著極強的 PVP 集體團控和迸發輸出才能，大招還能刷新技術，因而能在段時間內打出多倍的損傷，武當雖是遠程輸出，但很簡單被針對，因而在團戰中不要戀戰。

無塵相當於一個霸體肉盾，輸出雖然不強，但輔助才能肯定牢靠！「顯隱」能直接讓天山的躲藏作用消失，最重要的是無塵還有大量的嘲諷技術，能在團戰中吸收損傷。



逍遙遠程輸出，機動性強，身板較脆但也有保命技術。總的來說逍遙和明教天山的高損傷不一樣，逍遙的強輸出穩定，但一起也有一定的上手難度。如果最開端就奔著逍遙去的，並且現在的人物戰力和其他方面也都還不錯，個人不建議直接轉明教。