

天龍八部 sf 辅助续航能力比不上峨眉转职会打破团队职业平

盼星星盼月亮，可算是盼到《天龍八部 2》首部資料片更新上線了，在這次的全新版本中，除了交際、寵物培育、劇情副本等玩法的更新外，我們最期待的，應該就是新門派明教的登場了吧？我但是聽身邊的好幾個小夥伴說，等新版本一上線，就要轉職明教，我知道你很急，但你先別急！



為什麼想要轉職明教的人這麼多？沒辦法，實力擺這擺著呢——在進犯方面，明教無視目標外功防禦，大量單體爆發技術能夠打出爆炸輸出的同時，還有機會附帶灼燒效果，拉滿持續輸出；在生存方面，不只擁有移速+精準點控技術，還能夠為隊友提供增益 buff 以及解控，對了，團戰中還能夠復生隊友並為其回復氣血上限哦，是不是心動？但心動是一回事，盲目轉職小編還是不贊同的，來來來，都坐下聽課啦！

一、各門派定位不同，打法不同
這首要嘛，明教盡管強，但《天龍八部 2》中的其他門派也各有千秋，且每個工作的定位和技術不盡相同，明教再強也無法實現「碾壓」之勢——論隱身爆發，有天山；論能坦能打，有丐幫；論機動高輸出，還有逍遙。最重要的是，畢竟新門派需要從頭熟悉技術、鍛煉技術，不然只會愈加手忙腳亂，特別是假如原本的門派號現已成型，就要多斟酌一下了。

二、輔佐 續航才能比不上峨眉
其次，盡管從明教的技術來看，部分技術確實能夠起到團隊輔佐的效果，但從綜合表現才能上來說，他並不能完全扛起團隊輔佐的大旗，特別是在面對強敵之時，沒有回復才能就是他的短板，而且明教的輔佐類技術冷卻 cd 都相對更長一點，如「涅槃重生」這種復生技術，比之峨眉的「妙手回春」，CD 足足翻了一倍，在續航方面仍有所不及，所以假如你是一個輔佐系的玩家，維持現工作可能是一

個更好的選擇～
衡

三、團隊已成形，轉職會打破團隊工作平衡



當然了，行走江湖，怎麼會沒有自己的老友呢？這就是我要說到的第三點，假如你有自己的固定部隊，那麼盲目轉職可能會打破團隊內工作調配的協調性，畢竟一次次戰鬥下來，信任我們的團隊分工和工作組織都已趨近完美，一旦打破平衡，就可能會導致部隊內定位重復或者相互之間配合度和默契度有所下降（畢竟是新門派嘛），從而對戰局產生影響。