

天龍 sf 组队去做师徒任务亲传师徒关系” 还可以解锁亲

不過在今日剛上線的《天龍八部 2》全新版別中，小編似乎看到了希望的曙光——全新社交玩法系統豐富風趣不說，劃重點，對社恐社牛人士都超友愛der!



這話怎麼說？先說小編個人比較感興趣的飯館玩法，江湖中的飯館是幹啥的？打聽音訊？沒問題，《江湖日報》為你送上新鮮出爐的八卦，指不定哪個就很勁爆；回復體力？小 case，各類菜品琳琅滿目，不僅童叟無欺吃完還能獲得相應的回復等，不過我覺得最好玩的，是飯館裏能夠拼桌！就跟咱們在外面吃飯那樣，社恐人士能夠自己坐一桌，點上些許美食，如果有緣分，說不定一會兒就會有小夥伴來申請與你拼桌，不費吹灰之力就能 get 到一個好友；社牛的小夥伴就更不用說了，都是朋友拼個桌蹭個飯咋的了，一個人吃飯多沒意思，江湖最佳「飯搭子」來也！

除了「拼桌」的玩法，《天龍八部 2》中的自在交易系統也能玩的很高興，這最近不是盛行「夜攤經濟」嘛？在洛陽夜市，找個空位開個小攤，社恐星人主打便是一個隨緣，靜靜守著自己貨攤，一邊感受江湖的凡間煙火氣，一邊靜待主顧上門；社牛星人就不相同了，擺攤也要做最靚的崽！這不，想要生意好，呼喊不能少，看他們花樣百出的攬客，也是一種趣味嘛



當然，不管是社恐仍是社牛，玩遊戲嘛，自然是要和誌同道合的小夥伴一起才高興啦~所以在師徒系統中，玩家不僅能夠組建起自己的師門，也更容易 **get** 到興趣附近的朋友——在拜師/收徒界面，你能夠自行挑選性別，並能夠在宣言中寫明自己心目中師傅/學徒的類型，喜愛聊天的、安靜靈巧的、操作犀利的……想要啥樣的，就能有啥樣的！拜師後還能夠組隊去做師徒任務，**get** 到各種豐厚獎勵，如果雙方能結為「親傳師徒關係」，還能夠解鎖親傳技能，能夠說是非常周道了！