

热血江湖私服发布网

热血江湖私服发布网那便是正是由于许多工作室账号的存在，所以导致的调低爆率，削减怪物，削减游戏币的掉落，乃至把钱银的10%热血石都取消了

现在的游戏假如没有工作室的存在还挺难玩的，每天挂机练级都亏游戏币，没有工作室哪有那么多游戏币吃药啊，哪有那么廉价的石头让咱们做配备啊。

当然我这里是反对工作室的这种行为，可是在这个游戏里，工作室却为游戏增添了许多寿数，当然这里本身就存在一些矛盾。



那便是正是由于许多工作室账号的存在，所以导致的调低爆率，削减怪物，削减游戏币的掉落，乃至把钱银的10%热血石都取消了。

这是一款24小时挂机，不保护不下线的游戏，作为将整个武林藏在野猫和癞蛤蟆中的热血江湖，当年那群高三初三的人，现在都快三高了。

时刻来到05年那会儿，在咱们那儿能有一台大屁股电脑，都属于富贵人家，两层小楼带3间厕所的那种，网游也基本魔域啊，传奇这样的2.5D游戏居多。

3D的游戏都稀有，更别提什么虚幻引擎了，在玩腻了这一堆是兄弟就来砍我的游戏后，挑选新的3D游戏是个热潮，摆在我面前的有两个挑选。



魔兽世界和热血江湖，之前讲了新手时分的事，后来游戏等级上来了，接到一个要熊掌的任务，我满世界的找熊，也是在那个任务中，我才知道了。